

vivimilano  
31 V 2017

## In copertina CAMPUS

«NON GIOcate con GLI SMARTPHONE, IMPARATE A PROGRAMMARLI!», RACCOMANDAVA OBAMA: ECCO I CENTRI DOVE I GIOVANI SVILUPPANO UN RAPPORTO PIÙ CONSAPEVOLE CON LA TECNOLOGIA



### MAGENTA-SOLARI

Entrate nel futuro: un mondo digitale

La Cariplo Factory propone tre campi estivi, «Maker camp», «Coding & Gaming Camp» e «Digital Fabrication», in cui si fanno i primi passi nella programmazione di videogiochi e non solo, nella stampa in 3D e perfino nella domotica. L'idea è rendere i ragazzi consapevoli delle tecnologie che usano quotidianamente.

**ETÀ** Dai 12 ai 16 anni.

**DATE E ORARI** Turni 19-23 giugno: 10-14 luglio e 4-8 sett., dalle 8.30/9 alle 16.30/17.

**PREZZI** Euro 399, comprensivi di pranzo e merenda.

**ISCRIZIONI** Consigliate fino al 15 giugno.

■ CARIPLO FACTORY, VIA BERGOGNONE 34, ☎ 373.78.31.329. WWW.CARIPLOFACTORY.IT

### SEMPIONE

Dove il design stimola la fantasia

Sperimentare nuove forme di creatività grazie alla tecnologia e al design. E andare alla scoperta di quella che Bruno Munari chiamava «l'intelligenza delle cose»: realizzando cartoni animati, imparando la modellazione e la stampa 3D, costruendo robottini. Sono questi gli argomenti del campus a cura di MasterCoder in Triennale. Con visite guidate e laboratori.

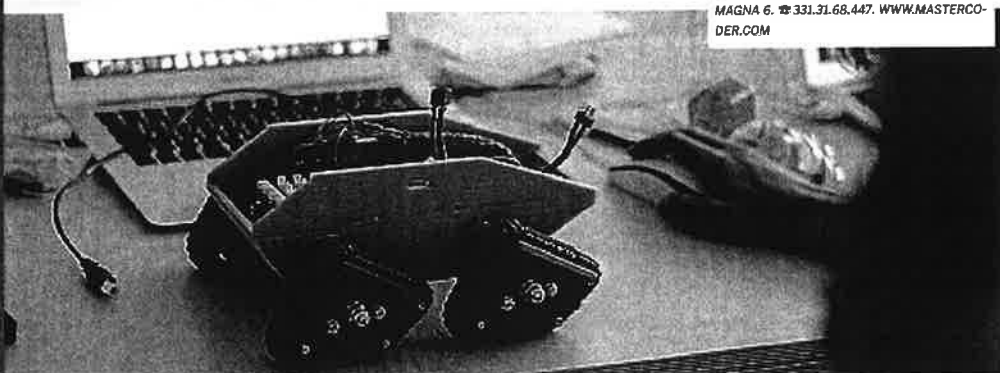
**ETÀ** Da 7 a 13 anni.

**DATE E ORARI** Dal 12 giugno al 14 luglio e dal 4 all'8 settembre, ore 8.45-17.

**PREZZI** Euro 300 a settimana, merende incluse. Pranzo al sacco.

**ISCRIZIONI** Fino a esaurimento posti.

■ TRIENNALE DESIGN MUSEUM, V.LE ALEMAGNA 6, ☎ 331.31.68.447. WWW.MASTERCODER.COM



### ISOLA-PORTA NUOVA

Così si inventa un videogame

Girare un film con l'iPad. Progettare le illustrazioni come un vero grafico editoriale. Inventare un videogame: dalla storia ai personaggi. Costruire un robot. Sono tante le proposte del «Digital summer camp» di H-Farm, che si tengono alla Fabbrica del Vapore. Per frequentarli si possono chiedere borse di studio.

**ETÀ** Da 5 a 18 anni.

**DATE E ORARI** Dal 3 luglio al 4 agosto. Dalle 9 alle 17.

**PREZZI** Euro 599 a settimana tranne il camp «Piccoli inventori», che costa 449 euro. Pranzo e merenda inclusi.

**ISCRIZIONI** Fino a esaurimento posti

■ FABBRICA DEL VAPORE, VIA PROCACCINI 4, ☎ 042.27.89.611. COURSES.H-FARM.COM

### ZONE VARIE

Il topolino-robot? Lo guidate voi

Trasformare i i bimbi da passivi utilizzatori di giochi e app in fruitori consapevoli. Con questo obiettivo l'asilo «Doremi» inserisce il coding nel suo campus estivo, che prevede anche uscite in piscina, inglese e giochi di una volta. Il «Summer camp unplugged» si svolge senza supporto elettronico fino all'ultimo giorno, quando i bimbi si cimenteranno con la programmazione di un topolino robot.

**ETÀ** da 4 a 7 anni.

**DATE E ORARI** Dal 3 al 18 luglio, dalle 8.30 alle 16.30.

**PREZZI** 250 euro a settimana, pranzo e merenda inclusi.

**ISCRIZIONI** Entro il 15 giugno.

■ DOREMI, VIA DEZZA 28, VIA MURATORI 46/6 E VIA DARWIN 26, ☎ 02.83.24.92.91. WWW.DOREMIBABY.IT

### AREA EXPO

Quanta scienza, nei trucchi di magia!

La Cascina Triulza invita i ragazzi a tre diversi «Tecno summer camp». Nel primo, «Thymio» si impara a programmare un mini robot. Nel campus «Arduino», invece, si creano videogiochi, spazi e avventure, imparando a utilizzare l'omonima piattaforma hardware. «Experimental camp» guida infine alla scoperta di quanta scienza si nasconde dietro ai trucchi di magia o alle indagini dei detective.

**ETÀ** Da 8 a 13 anni.

**DATE E ORARI** Dal 3 al 28 luglio, dalle 9 alle 16.30.

**PREZZI** Euro 260. Pranzo e merenda al sacco, a carico dei genitori.

**ISCRIZIONI** Fino a esaurimento posti.

■ CASCINA TRIULZA, EX AREA EXPO, VIA BELGIOIOSO 171, ☎ 02.93.16.667. TECNOSUMMERCAMP.PEDAGOGIA.IT